

RADschlag-Spielesammlung: Kleine Spiele für lange Ausdauereinheiten

Wer kennt das nicht: Es ist Frühjahr und die Trainingseinheiten werden länger und länger und länger ... Da kann bei der ein oder anderen Ausdauerfahrt schon einmal Langeweile aufkommen.

Aus diesem Grunde hat RADschlag elf kleine Spiele zusammengestellt, die bei kilometerreichen Trainingsfahrten in der Gruppe die Zeit nur so verfliegen lassen.

Wortschlange

1

Beschreibung

Der erste Spieler denkt sich ein zusammengesetztes Wort aus, der nächste Spieler bildet mit dem letzten Teilwort ein neues usw.

Beispiel

Fußball – Ballspiel – Spielplatz – Platzangst – ...

Organisation

- ✓ Mindestteilnehmerzahl: 2
- ✓ Reihenfolge festlegen

Variante

- ✓ Anstelle des letzten Wortes den letzten Buchstaben verwenden, um ein neues Wort zu bilden.

Ampel-Roulette

2

Beschreibung

In Ortschaften: Jeder Mitspieler entscheidet sich für rote oder grüne Ampeln. Wie oft musste an einer roten Ampel angehalten werden? Wie oft konnte bei Grün durchfahren werden? Rote Spieler bekommen für rot einen Punkt, grüne Spieler für grün.

Beispiel

x

Organisation

- ✓ Mindestteilnehmerzahl: 2
- ✓ laut mitzählen

Varianten

x

Ich sehe was, was Du nicht siehst

3

Beschreibung

Der erste Spieler sucht sich einen Gegenstand in der Umgebung aus und nennt dessen Farbe. Die anderen Fahrer raten, was er meint.

Beispiel

Ich sehe was, was du nicht siehst, und das ist rot.
Lösung: Feuerwehrauto

Organisation

- ✓ Mindestteilnehmerzahl: 2
- ✓ Der Spieler, der den Gegenstand erraten hat, darf die nächste Aufgabe stellen.

Varianten

x

Gegenstände zählen

4

Beschreibung

Einer der Mitspieler gibt einen Gegenstand vor, der entlang der Strecke gezählt werden muss.

Beispiele

Ampeln, Kühe, bestimmte Autos, bestimmte Verkehrsschilder, Mülleimer, Sitzbänke usw.

Organisation

- ✓ Alle zählen laut mit.

Variante

- ✓ Ist der gewählte Gegenstand zehn Mal gesichtet worden, wird ein neues Objekt bestimmt.



„Bus!“

5

Beschreibung

Wenn ein Bus kommt, bekommt derjenige, der zuerst „Bus“ ruft, einen Punkt. Ruft jemand falsch, bekommt er einen Minuspunkt.

Beispiel

Bus, Fußgänger, Auto, Radfahrer, Hund

Organisation

- ✓ Mindestteilnehmerzahl: 2
- ✓ Derjenige, der zuerst gerufen hat, darf den nächsten Gegenstand bestimmen. Gewonnen hat der Spieler, der zuerst fünf Punkte hat.

Variante

- ✓ Gewonnen hat der Spieler, der in einer vorgegebenen Zeit die meisten Punkte erzielt.

Dalli Dalli

6

Beschreibung

Der Spielleiter nennt einen Oberbegriff, die Spieler nennen reihum einen dazu passenden Begriff. Wenn einem Mitspieler kein Begriff mehr einfällt oder ein Begriff zum zweiten Mal genannt wird, bestimmt der Spielleiter einen neuen Oberbegriff.

Beispiel

Oberbegriff Gewitter: Blitz, Donner, Regen, Wolken...

Organisation

- ✓ Mindestteilnehmerzahl: 2
- ✓ Reihenfolge festlegen

Varianten

x

Tiere raten

7

Beschreibung

Ein Spieler denkt sich ein Tier aus, die anderen Spieler versuchen, dieses zu erraten. Dazu stellen sie Fragen, die sich mit ja oder nein beantworten lassen.

Beispiel

Hat das Tier Fell? Hat es einen Schnabel? Hat es Flügel?

Organisation

- ✓ Mindestteilnehmerzahl: 2
- ✓ Derjenige, der das Tier errät, darf sich das nächste ausdenken.

Variante

- ✓ Personen raten

Rallye

8

Beschreibung

Der Spielleiter bereitet eine kleine Rallye mit verschiedenen Fragen zur Tour vor. Die Spieler erhalten einen Punkt pro korrekte Antwort.

Beispiele

Wie lang wird die zu fahrende Strecke sein? Welchen Ort durchfahren wir an fünfter Stelle? Wie lang ist der Anstieg von x nach y? Wie viele Berge werden wir erklimmen? Mit welchem Kilometer über-/unterqueren wir die Autobahn? Was gibt es in Ort x Besonderes zu sehen?

Organisation

- ✓ Mindestteilnehmerzahl: 3
- ✓ Spielleiter fügt die Fragen an geeigneter Stelle ein; jeder zählt seine Punkte

Varianten

x



9

Ich packe meinen Koffer

Beschreibung

Der erste Spieler denkt sich einen Gegenstand aus, den er im Koffer mitnehmen möchte. Der nächste Spieler wiederholt diesen und fügt einen weiteren Gegenstand hinzu usw. Es müssen immer wieder alle Utensilien in der richtigen Reihenfolge aufgesagt werden.

Beispiel

Ich packe meinen Koffer und nehme mit: ein Handtuch – Ich packe meinen Koffer und nehme mit: ein Handtuch und eine Zahnbürste – Ich packe meinen Koffer und nehme mit: ein Handtuch, eine Zahnbürste und einen Fahrradhelm ...

Organisation

- ✓ Mindestteilnehmerzahl: 2
- ✓ Reihenfolge festlegen
- ✓ Unterläuft einem Mitspieler ein Fehler, darf dessen Nachfolger neu beginnen.

Varianten

x

10

Stadt – Land – Fluss

Beschreibung

Es wird ein Buchstabe vorgegeben, mit dem alle Begriffe beginnen müssen. Der Buchstabe wird ermittelt, indem einer leise das Alphabet aufsagt und ein anderer „Stopp“ ruft. Wer zuerst passend zum Buchstaben alle Begriffe beisammen hat, ruft laut „Stopp“ und trägt sie vor.

Beispiel

Buchstabe D: Dortmund – Deutschland – Donau

Organisation

- ✓ Mindestteilnehmerzahl: 2

Variante

- ✓ andere Kategorien wählen oder hinzufügen (z.B. Tier, Pflanze, Beruf, Frauenname)

11

Teekesselchen

Beschreibung

Zwei Kinder suchen sich dasselbe Wort aus, meinen aber zwei verschiedene Gegenstände z.B. Birne = Glühbirnen und Birne (Obst). Nun beschreibt der erste Spieler sein Teekesselchen in einem Satz, anschließend der zweite Spieler.

Beispiel

Birne: „Mein Teekesselchen kann man schrauben.“
Anschließend sagt der Zweite: „Mein Teekesselchen kann grün sein.“ usw.

Organisation

- ✓ Mindestteilnehmerzahl: 4
- ✓ Zwei Mitspieler lassen sich zurückfallen, um ein Teekesselchen abzustimmen.
- ✓ Derjenige, der das Teekesselchen errät, darf gemeinsam mit einem Partner die nächste Aufgabe stellen.

Varianten

x

Impressum

RADschlag (Hrsg.)
Niebuhrstr. 16b | 53113 Bonn
post@radschlag-info.de | www.radschlag-info.de

© RADschlag, Bonn 2010
Autoren: Daniela Gerhards, Nadine Jörres, Dr. Achim Schmidt
Kontakt: radschlag@dshs-koeln.de, Tel. 0221/4982 7810

Vervielfältigung und Weiterverbreitung zu Unterrichtszwecken erlaubt;
jegliche Haftung seitens des Herausgebers bei Umsetzung und Durchführung der Vorschläge ist ausgeschlossen

