

Spiele mit Partnern und in der Gruppe auf und mit dem Roller

vom Durcheinander zum Miteinander...

Im Folgenden werden Spiele beschrieben, die Kinder mit einem Partner oder in der Gruppe auf und mit dem Roller, durchführen können. Ihnen soll damit Spaß an Bewegung und am Rollerfahren, aber auch Sicherheit im Umgang mit dem Roller vermittelt werden. Das Rollerfahren fördert verschiedene motorische und koordinative Fähigkeiten von Kindern, die für ihre ganze Entwicklung vorteilhaft sind.

Das für die Spiele erforderliche Material ist kostengünstig und leicht zu beschaffen. Die Spiele und die dafür herangezogenen Materialien sind als Anregungen zu verstehen, sie können auch an die im eigenen Keller oder im Abstellraum verfügbaren Materialien angepasst werden.

Bevor mit den Spielen begonnen wird, empfiehlt es sich, die Roller gemeinsam mit den Kindern auf ihre Verkehrssicherheit zu überprüfen. RADSschlag empfiehlt ferner das Tragen von Helmen.

Mit Partner

- ✓ Zwei Kinder fahren gemeinsam auf einem Roller und müssen die Bewegungsabläufe aufeinander abstimmen.
- ✓ Ein Kind fährt Roller, das andere fährt mit.
- ✓ Kinder fahren synchron nebeneinander her.
- ✓ Kinder fahren in einer kleinen Gruppe mit geringem Abstand hintereinander her.

Gruppenspiele

- ✓ Wettrollern: Die Gruppe wird in zwei Mannschaften unterteilt. Dabei tritt jeweils ein Kind aus jeder Mannschaft gegeneinander an. Die zu bewältigende Strecke kann dabei verändert werden.

- ✓ Echo: Die Gruppe stellt sich hintereinander auf und fährt los, das erste Kind macht dabei etwas vor (z.B. mit der Hand winken) und die Gruppe macht es nach.
- ✓ Stille Post: Die Gruppe rollert hintereinander. Das zweite Kind fährt zum ersten, kriegt von diesem etwas gesagt, lässt sich zurückfallen und sagt es zum dritten und so weiter.
- ✓ Staffelfahrt: Die Gruppe wird in zwei Mannschaften unterteilt. Jede Mannschaft hat ein Rollgerät. Jedes Kind hat damit eine abgesteckte Strecke (ca. 10-15 Meter) zu bewältigen. Im Anschluss wird das Rollgerät an den Nächsten übergeben. Gewonnen hat die Mannschaft, die zuerst im Ziel ist. Der Wettbewerb kann variiert werden, indem ein Medizinball auf dem Roller oder ein Gummiring auf dem Kopf zu transportieren ist. Es muss aber nicht nur auf die Schnelle ankommen: Es soll ein mit Wasser gefülltes Gefäß transportiert werden. Gewonnen hat die Mannschaft, die am Ende das meiste Wasser im Eimer hat.
- ✓ Fußball mit dem Roller: Es werden zwei Mannschaften gebildet. Es soll versucht werden, den Ball mit dem Fuß hinter eine Linie zu kicken.
- ✓ Feuer, Wasser, Sturm: Beim Kommando Feuer sollen sich die Kinder neben den Roller hocken, bei Wasser mit beiden Beinen auf dem Roller stehen bzw. fahren, bei Sturm alle zu einem Haufen zusammenkommen und sich aneinander festhalten, bei Blitz alle sofort still stehenbleiben.
- ✓ Reise nach Jerusalem mit Reifen: Wenn Musik aufhört, muss versucht werden, in einen Reifen zu rollern. Wer keinen bekommt, scheidet aus. Alternativ müssen Kinder beim Stoppen der Musik anhalten. Wer weiterrollert, scheidet aus.



Spiele für kleine Profis

- ✓ Ein Kind hat einen Hut und die anderen Kinder müssen versuchen, diesen zu ergreifen ohne das Kind festzuhalten.
- ✓ Alle Kinder außer dem Fänger haben Wäscheklammern an den Hosen stecken oder Chiffontücher über die Schulter gelegt. Der Fänger hat die Aufgabe, diese den Kindern während der Fahrt abzunehmen.

Impressum

RADschlag (Hrsg.)
Niebuhrstr. 16b | 53113 Bonn
Fon: 0228 / 98585-16 | Fax: 0228 / 98585-90
post@radschlag-info.de | www.radschlag-info.de

© RADschlag, Bonn 2010

Vervielfältigung und Weiterverbreitung zu Unterrichtszwecken erlaubt; jegliche Haftung seitens des Herausgebers bei Umsetzung und Durchführung der Vorschläge ist ausgeschlossen

